

Tobii Dynavox Gaze Viewer

Benutzerhandbuch



Benutzerhandbuch Tobii Dynavox Gaze Viewer

Version 1.4

09/2015

Alle Rechte vorbehalten.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ohne die vorherige schriftliche Genehmigung des Herausgebers darf kein Teil dieses Dokuments vervielfältigt, in einem Abrufsystem gespeichert oder in irgendeiner Form oder auf irgendeine Weise weitergegeben werden, sei es elektronisch, per Fotokopie, Aufnahme oder auf andere Art.

Der beanspruchte Urheberrechtsschutz umfasst alle Formen und Arten von urheberrechtlich schützbarem Material und von Informationen, die durch geschriebenes oder richterlich festgelegtes Recht erlaubt oder im Folgenden gewährt sind, einschließlich, ohne Beschränkung auf aus den Softwareprogrammen generiertes Material, das auf dem Bildschirm dargestellt wird, wie z. B. Bildschirmanzeigen, Menüs usw.

Dieses Dokument enthält Informationen, an denen Tobii Dynavox die Urheberrechte besitzt. Jegliche Vervielfältigung, ob vollständig oder auszugsweise, bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung durch Tobii Dynavox.

Bei in diesem Dokument erwähnten Produkten kann es sich um Warenzeichen und bzw. oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer handeln. Herausgeber oder Verfasser erheben keinerlei Ansprüche auf diese Warenzeichen.

Dieses Dokument wurde mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt. Herausgeber und Verfasser haften nicht für Fehler bzw. Auslassungen oder für Schäden, die aus einer Nutzung der im Dokument enthaltenen Informationen oder einer Verwendung der zugehörigen Programme sowie des Quellcodes resultieren. Herausgeber und Verfasser haften in keinsten Weise für Gewinnausfälle oder andere wirtschaftliche Schäden, die tatsächlich oder angeblich, direkt oder indirekt durch dieses Dokument verursacht wurden.

Änderungen ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.

Aktuelle Versionen dieses Dokuments finden Sie auf der Tobii Dynavox-Webseite unter www.TobiiDynavox.com.

Inhalt

| | | |
|-----------|---|----|
| 1 | Einführung..... | 4 |
| 2 | Erste Schritte mit Tobii Dynavox Gaze Viewer | 5 |
| 2.1 | Installation, Ausführung und Aktualisierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer | 5 |
| 2.1.1 | Voraussetzungen | 5 |
| 2.1.2 | Installation Tobii Dynavox Gaze Viewer..... | 5 |
| 2.1.3 | Ausführung von Tobii Dynavox Gaze Viewer..... | 5 |
| 2.1.4 | Aktivierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer | 5 |
| 2.1.5 | Aktualisierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer | 6 |
| 3 | Symbole in Tobii Dynavox Gaze Viewer | 7 |
| 3.1 | Die Symbole im Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller | 7 |
| 3.2 | Symbole in Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback..... | 8 |
| 4 | Verwenden Tobii Dynavox Gaze Viewer..... | 10 |
| 4.1 | Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller | 10 |
| 4.1.1 | Blick- und Klangdaten aufzeichnen | 10 |
| 4.1.2 | Nur Blickdaten aufzeichnen | 10 |
| 4.1.3 | Echtzeit-Blickdaten ein-/ausschalten | 10 |
| 4.1.4 | Einstellungen..... | 11 |
| 4.1.4.1 | Datenerfassung..... | 11 |
| 4.1.4.2 | Lizenzverwaltung..... | 11 |
| 4.1.4.2.1 | Aktivierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer..... | 11 |
| 4.1.4.2.2 | Deaktivierung Tobii Dynavox Gaze Viewer..... | 12 |
| 4.2 | Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback | 13 |
| 4.2.1 | Zeitleistenauswahl..... | 14 |
| 4.2.2 | Bild oder Video speichern | 14 |
| 4.3 | Einstellungen | 15 |

1 Einführung

Tobii Dynavox Gaze Viewer ist eine leistungsstarke und benutzerfreundliche Anwendung für den professionellen Einsatz. Mit ihr können Videos, Bilder und Klänge einer Gerätesitzung mit Blicksteuerung und Blickinteraktion aufgezeichnet werden. Das Programm bietet eine editierbare Wiedergabe mit Wärmebildern und Blickdatendarstellungen, gespeicherten Videos und Bildern sowie Echtzeit-Blickdaten über jeder Anwendung. So stehen die erforderlichen Informationen zur Verfügung, um einfache Berichte für Blickdatenauswertungen, medizinische Einrichtungen, schulische Umgebungen, Leseverstehen, klinisches Verstehen usw. erstellen zu können.

Gaze Plot, die Blickdatendarstellung, gibt anhand von Fixierungspunkten Auskunft über die Augenbewegungen des Benutzers auf dem Bildschirm. Es wird immer dann ein Gaze Plot-Punkt angelegt, wenn an einer bestimmten Bildschirmposition ein Fixierungspunkt des Benutzers erfasst wird. Je nach Abfolge der Fixierungspunkte werden die Punkte in verschiedenen Größen und mit Nummern angegeben. Die Gaze Plot-Größe richtet sich nach der jeweiligen Verweildauer des Benutzerblicks auf diesem Punkt. Je größer der Punkt, desto länger die Verweildauer und damit der Fokus auf dieser Bildschirmposition.

Ein Wärmebild gibt Aufschluss über die Bildschirmbereiche, die ein Benutzer am längsten betrachtet hat. Wärmebilder enthalten grüne, gelbe, orange und rote Bereiche, um die jeweilige Verweildauer des Benutzerblicks zu kennzeichnen. Es werden Farbübergänge von grün zu gelb, orange und rot (in dieser Reihenfolge) genutzt. Dabei steht grün für die kürzeste und rot für die längste Blickverweildauer auf dem Bildschirm. Rote Bereiche stellen demzufolge "Hot Spots" auf dem Wärmebild dar. Diese Bereiche besitzen für den Benutzer die größte Bedeutung.

2 Erste Schritte mit Tobii Dynavox Gaze Viewer

2.1 Installation, Ausführung und Aktualisierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer

2.1.1 Voraussetzungen

Tobii Dynavox Gaze Viewer unterstützt Tobii Dynavox-Eyetracker und die meisten Computersysteme. Für eine optimale Leistung empfehlen wir jedoch die folgenden Systemmindestanforderungen:

- Betriebssystem:
 - Windows 7
 - Windows 8
 - Windows 8,1
 - Windows 10
- Mehrkernprozessor (zwei oder mehr Kerne) mit mindestens 1,5 GHz
- 2 GB Arbeitsspeicher
- Grafikprozessor mit 60 MB VRAM
- Pixel-Shader 2.0 oder höher
- 100 MB Festplattenspeicher für die Installation der Tobii Dynavox Gaze Viewer Software

Aufnahmen benötigen 500 MB Festplattenspeicher sowie zusätzlichen Speicherplatz für die Aufzeichnung von Videodateien. Der für die Aufzeichnung von Projekten genutzte Festplattenspeicher richtet sich maßgeblich nach verwendetem System, Bildschirmauflösung, Aufnahmedauer sowie einer Aufzeichnung von ausschließlich Blickdaten bzw. Blickdaten und Ton. Eine einminütige Aufnahme erfordert rund 140 MB (nur Blickdaten) bzw. 165 MB (Blickdaten und Ton) bei einer Auflösung von 1920 × 1200 Bildpunkten.



Tobii Dynavox Gaze Viewer gibt den belegten Festplattenspeicher automatisch frei, wenn das aufgezeichnete Projekt geschlossen wird.

2.1.2 Installation Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Klicken Sie in der Auftragsbestätigungsmail auf den Download-Link, um Tobii Dynavox Gaze Viewer herunterzuladen.
2. Befolgen Sie die Installationsanleitung in der Auftragsbestätigungsmail, um Tobii Dynavox Gaze Viewer zu installieren.
3. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm.

2.1.3 Ausführung von Tobii Dynavox Gaze Viewer

So starten Sie Tobii Dynavox Gaze Viewer:

- Doppelklicken Sie auf das Verknüpfungssymbol **Gaze Viewer** auf dem Desktop,



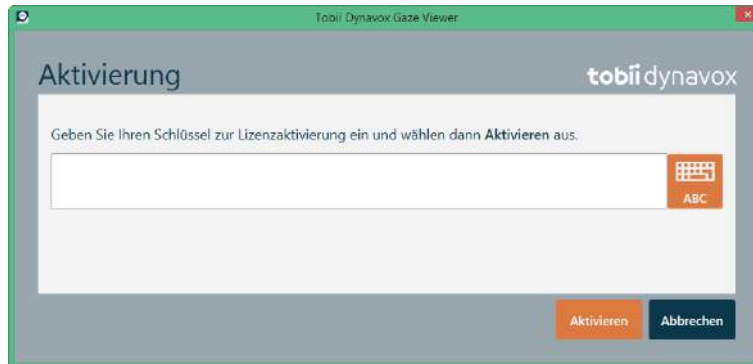
oder

1. Wählen Sie **Start > Alle Programme > Tobii Dynavox > Gaze Viewer** aus.
2. Wählen Sie das Symbol **Gaze Viewer** aus.

2.1.4 Aktivierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer

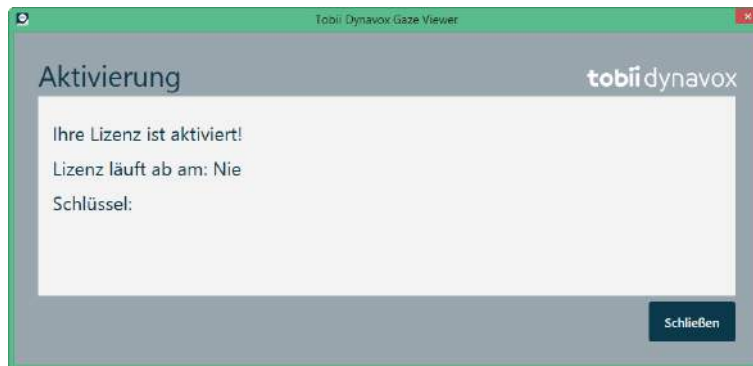
Beim Kauf von Tobii Dynavox Gaze Viewer erhalten Sie in der Auftragsbestätigungsmail einen Lizenzaktivierungscode für die Software.

Bei der erstmaligen Ausführung von Tobii Dynavox Gaze Viewer startet das **Lizenzverwaltungsprogramm**. Alternativ können Sie Tobii Dynavox Gaze Viewer starten und die Schaltfläche  (**EINSTELLUNGEN**) auswählen.



Ihren **Lizenzaktivierungscode** finden Sie in der Auftragsbestätigungsmail.

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer bzw. das Gerät mit dem Internet verbunden ist.
2. Geben Sie den Lizenzaktivierungscode (**License registration key**) ein.
3. Wählen Sie die Schaltfläche **Aktivieren** aus.



4. Wählen Sie die Schaltfläche **Schließen** aus.

2.1.5 Aktualisierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer

Tobii Dynavox veröffentlicht regelmäßig aktualisierte Versionen von Tobii Dynavox Gaze Viewer.



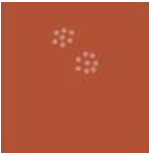
Um Tobii Dynavox Gaze Viewer auf Updates zu prüfen, nutzen Sie den **Update Notifier**.

3 Symbole in Tobii Dynavox Gaze Viewer

3.1 Die Symbole im Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller






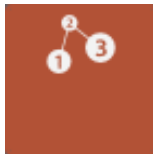



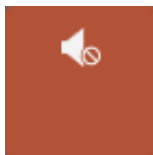


Abbildung 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller

| Symbol | Beschreibung | Symbol | Beschreibung |
|--|--|---|--|
| BLICKDATEN UND TON AUFZEICHNEN (F7)  | Startet eine Aufnahme von Blickdaten und Ton. | AUFNAHME ANHALTEN (F7, F8)  | Hält die Aufnahme an. |
| NUR BLICKDATEN AUFZEICHNEN (F8)  | Startet eine Aufnahme, bei der nur Blickdaten aufgezeichnet werden. | LIVE GAZE AUS (F9)  | Live Gaze ist deaktiviert. Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um die Echtzeit-Blickdaten zu aktivieren. |
| LIVE GAZE AN (F9)  | Live Gaze ist aktiviert. Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um die Echtzeit-Blickdaten zu deaktivieren. | EINSTELLUNGEN  | Einstellungen für Tobii Dynavox Gaze Viewer. Für mehr Informationen siehe 4.1.4 Einstellungen, Seite 11 . |

3.2 Symbole in Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback



Abbildung 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback

| Symbol | Beschreibung | Symbol | Beschreibung |
|---|---|--|--|
| HEAT MAP AUS  | Das Wärmebild - Heat Map - wird angezeigt (Standardeinstellung). Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um das Wärmebild auszublenden. | HEAT MAP AN  | Das Wärmebild wird nicht angezeigt. Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um das Wärmebild einzublenden. |
| GAZE PLOT AUS  | Gaze Plot wird angezeigt (Standardeinstellung). Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um Gaze Plot auszublenden. | GAZE PLOT AN  | Gaze Plot wird nicht angezeigt. Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um Gaze Plot einzublenden. |
| ANIMATION ABSPIELEN  | Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um die Animation zu starten. | ANIMATION ANHALTEN  | Wählen Sie die Schaltfläche erneut aus, um die Animation anzuhalten. |
| AUDIO AUS  | Die Aufnahme wird mit Klangdaten erstellt. Der Klang ist eingeschaltet und wird bei der Wiedergabe der Animation abgespielt. | AUDIO AN  | Die Aufnahme wird mit Klangdaten erstellt. Der Klang ist ausgeschaltet und wird bei der Wiedergabe der Animation nicht abgespielt. |
| AUDIO EINSCHALTEN  | Es wird kein Tonaufgezeichnet. | BILD SPEICHERN  | Speichert die Aufnahme als Bildschirmabbildung. |

| Symbol | Beschreibung | Symbol | Beschreibung |
|---|---|--|--|
| VIDEO SPEICHERN  | Speichert die Aufnahme als Video gemäß der Zeitintervalleinstellung. | EINSTELLUNGEN  | Öffnen des Setup-Menüs Für mehr Informationen siehe 4.1.4 Einstellungen , Seite 11. |
| BEENDEN  | Beendet Gaze Viewer Editor & Playback. | ZEITLEISTENGRIFF (Startzeitpunkt)  | Startzeitpunkt der Aufnahme. Ziehen Sie den Griff, um den Startzeitpunkt zu ändern. |
| ZEITLEISTENGRIFF (Endzeitpunkt)  | Endzeitpunkt der Aufnahme. Ziehen Sie den Griff, um den Endzeitpunkt zu ändern. | ZEITLEISTENGRIFF (aktueller Zeitpunkt)  | Aktueller Zeitpunkt in der Aufnahme. Ziehen Sie den Griff, um den aktuellen Zeitpunkt zu ändern. |

4 Verwenden Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller



4.1.1 Blick- und Klangdaten aufzeichnen

Um eine Aufnahme zu starten, wählen Sie



BLICKDATEN UND TON AUFZEICHNEN (F7) aus oder drücken



auf der Tastatur.



Um das Werkzeug während der Aufnahmen auszublenden, verwenden Sie die Tastaturbefehle in Klammern, um die Aufnahme zu starten und anzuhalten.

Um eine Aufnahme anzuhalten, wählen Sie



AUFNAHME ANHALTEN (F7, F8) aus oder drücken



oder



auf der Tastatur.

4.1.2 Nur Blickdaten aufzeichnen

Um eine Aufnahme zu starten, wählen Sie



NUR BLICKDATEN AUFZEICHNEN (F8) aus oder drücken



auf der Tastatur.



Um das Werkzeug während der Aufnahmen auszublenden, verwenden Sie die Tastaturbefehle in Klammern, um die Aufnahme zu starten und anzuhalten.

Um eine Aufnahme anzuhalten, wählen Sie **AUFNAHME ANHALTEN (F7, F8)** aus oder drücken



oder



auf der Tastatur.

4.1.3 Echtzeit-Blickdaten ein-/ausschalten

Wählen Sie die Schaltfläche



(LIVE GAZE AUS (F9)) aus oder drücken Sie



auf der Tastatur, um Live Gaze zu deaktivieren.

Wählen Sie die Schaltfläche



(LIVE GAZE AN (F9)) aus oder drücken Sie

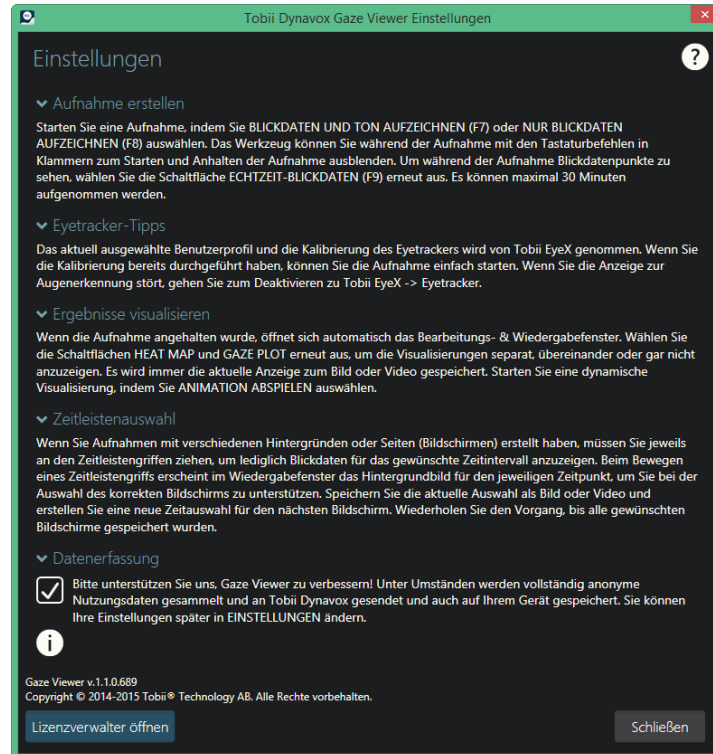


auf der Tastatur, um Live Gaze zu aktivieren.

4.1.4 Einstellungen



Wählen Sie die Schaltfläche **(EINSTELLUNGEN)** aus, um die Einstellungen für Tobii Dynavox Gaze Viewer aufzurufen.



In den Einstellungen erhält der Benutzer einige kurze Tipps für die Nutzung der Tobii Dynavox Gaze Viewer Software.



Wählen Sie das Symbol aus, um das Handbuch zu öffnen. Das Handbuch wird in Ihrem Standardbrowser geöffnet.

4.1.4.1 Datenerfassung

Bitte unterstützen Sie uns dabei, Tobii Dynavox Gaze Viewer zu verbessern, indem wir Ihre Benutzerdaten vollständig anonym erfassen und Sie diese mit uns teilen. Es werden keinerlei persönliche Informationen weitergegeben.



Es werden keinerlei Aufnahmedaten erfasst, sondern nur Daten zur Art der Nutzung der Software.

Machen Sie im Kontrollkästchen bei **Datenerfassung** ein Kreuzchen, um die Nutzungsdaten für Tobii Dynavox Gaze Viewer anonym mit uns zu teilen.

Entfernen Sie das Kreuz im Kontrollkästchen bei **Datenerfassung**, wenn Sie die Nutzungsdaten für Tobii Dynavox Gaze Viewer nicht teilen möchten.

4.1.4.2 Lizenzverwaltung

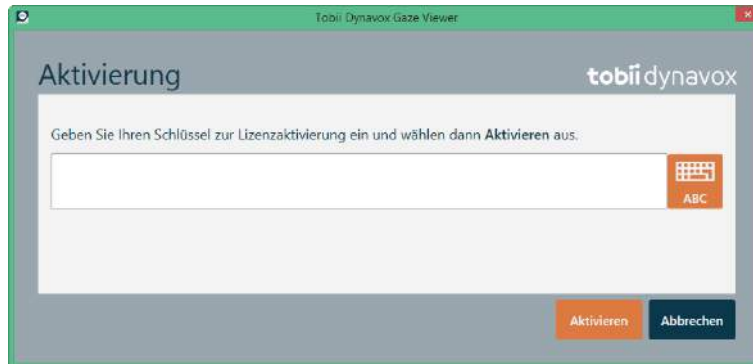
Tobii Dynavox Gaze Viewer kann mit derselben Lizenz nur auf jeweils einem Computer bzw. Gerät ausgeführt werden. Damit Tobii Dynavox Gaze Viewer auf einem anderen Computer bzw. Gerät ausgeführt werden kann, muss Tobii Dynavox Gaze Viewer zunächst deaktiviert werden.

Wählen Sie die Schaltfläche **(Lizenzverwalter öffnen)** aus, um die Lizenzverwaltung aufzurufen.

4.1.4.2.1 Aktivierung von Tobii Dynavox Gaze Viewer

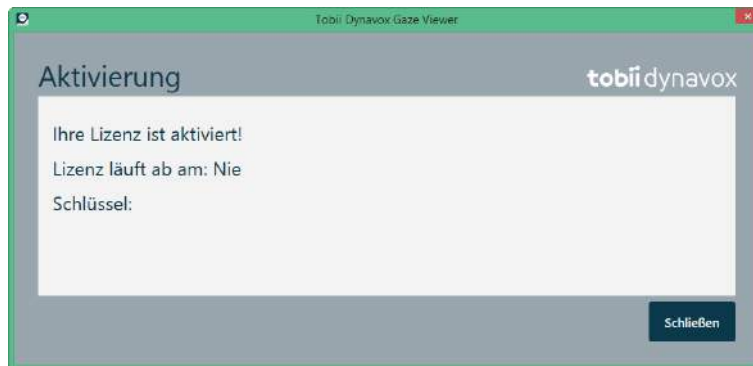
Beim Kauf von Tobii Dynavox Gaze Viewer erhalten Sie in der Auftragsbestätigungsmail einen Lizenzaktivierungscode für die Software.

Bei der erstmaligen Ausführung von Tobii Dynavox Gaze Viewer startet das **Lizenzverwaltungsprogramm**. Alternativ können Sie Tobii Dynavox Gaze Viewer starten und die Schaltfläche  (**EINSTELLUNGEN**) auswählen.



Ihren **Lizenzaktivierungscode** finden Sie in der Auftragsbestätigungsmail.


1. Stellen Sie sicher, dass der Computer bzw. das Gerät mit dem Internet verbunden ist.
2. Geben Sie den Lizenzaktivierungscode (**License registration key**) ein.
3. Wählen Sie die Schaltfläche **Aktivieren** aus.



4. Wählen Sie die Schaltfläche **Schließen** aus.

4.1.4.2.2 Deaktivierung Tobii Dynavox Gaze Viewer

So deaktivieren Sie Tobii Dynavox Gaze Viewer:

1. Stellen Sie sicher, dass der Computer bzw. das Gerät mit dem Internet verbunden ist.
2. Tobii Dynavox Gaze Viewer starten.
3. Wählen Sie die Schaltfläche  (**EINSTELLUNGEN**) aus.

4. Wählen Sie die Schaltfläche **Lizenzverwalter öffnen** aus.






5. Wählen Sie die Schaltfläche **Deaktivieren** aus.
6. Auswählen:
 - **Ja** – zum Deaktivieren der Lizenz auf diesem Gerät.
 - **Nein** – zum Abbrechen des Vorgangs.

4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback

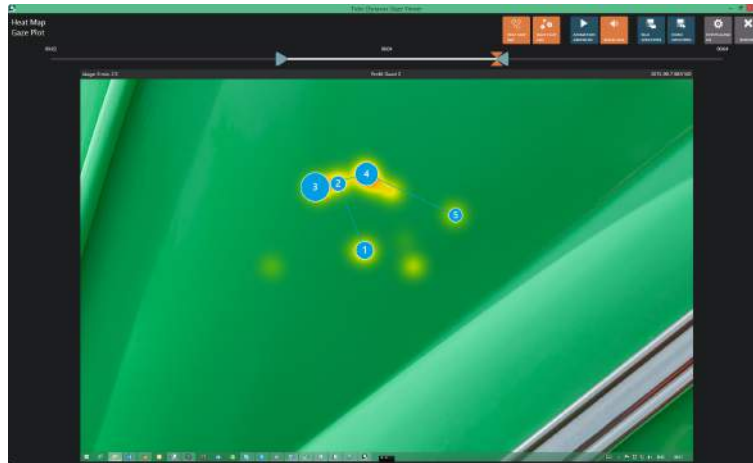


Wenn die Aufnahme angehalten wurde, öffnet sich automatisch die Editor-&Playback-Ansicht.


- Wählen Sie die Schaltfläche  (**EINSTELLUNGEN**) in der Editor-&Playback-Ansicht aus, um Tipps zu erhalten sowie auf das Handbuch und die Lizenzverwaltung zuzugreifen.
- Wählen Sie  (**HEAT MAP AUS**) (Standardeinstellung) /  (**HEAT MAP AN**) aus, um das Wärmebild ein- oder auszublenden.
- Wählen Sie  (**GAZE PLOT AUS**) (Standardeinstellung) /  (**GAZE PLOT AN**) aus, um Gaze Plot ein- oder auszublenden.
- Wählen Sie  (**AUDIO AUS**) (Standardeinstellung) /  (**AUDIO AN**), um die Aufnahme mit oder ohne Ton wiederzugeben. Enthält die Aufnahme keine Klangdaten, ist die Schaltfläche  (**AUDIO EINSCHALTEN**) ausgegraut.




- Wählen Sie die Schaltfläche  (**ANIMATION ABSPIELEN**) aus, um die Aufnahme wiederzugeben. Wählen Sie die Schaltfläche  (**ANIMATION ANHALTEN**) aus, um die Wiedergabe anzuhalten.
- Wählen Sie die Schaltfläche  (**BEENDEN**) aus, um Editor & Playback von Tobii Dynavox Gaze Viewer zu beenden. Damit kehren Sie zum Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller zurück und können eine neue Aufnahme starten. Für mehr Informationen siehe 4.1 *Tobii Dynavox Gaze Viewer-Controller*, Seite 10.

4.2.1 Zeitleistenauswahl






Wenn Sie Aufnahmen mit verschiedenen Hintergründen oder Seiten (Bildschirmen) erstellt haben, müssen Sie jeweils an den Zeitleistengriffen ziehen, um lediglich Blickdaten für das gewünschte Zeitintervall anzuzeigen. Beim Bewegen eines Zeitleistengriffs erscheint im Editor-&-Playback-Fenster das Hintergrundbild für den jeweiligen Zeitpunkt, um Sie bei der Auswahl des korrekten Bildschirms zu unterstützen. Speichern Sie die aktuelle Auswahl als Bild oder Video und erstellen Sie eine neue Zeitauswahl für den nächsten Bildschirm. Für mehr Informationen, siehe 4.2.2 *Bild oder Video speichern*, Seite 14.

 Wiederholen Sie den Vorgang, bis alle gewünschten Bildschirme aus der Aufnahme gespeichert wurden.

- Ziehen Sie das Symbol  (Startzeitpunkt) an eine neue Position, um den Startzeitpunkt der Aufnahme zu ändern.
- Ziehen Sie das Symbol  (Endzeitpunkt) an eine neue Position, um den Endzeitpunkt der Aufnahme zu ändern.
- Ziehen Sie das Symbol  (Aktueller Zeitpunkt) an eine neue Position, um genau diesen Aufnahmezeitpunkt auf dem Bildschirm anzuzeigen.

4.2.2 Bild oder Video speichern

- Wählen Sie die Schaltfläche  (**BILD SPEICHERN**) aus, um den aktuellen Zeitpunkt als Bild zu sichern.
- Wählen Sie die Schaltfläche  (**VIDEO SPEICHERN**) aus, um das gewählte Zeitintervall der Aufnahme als Video zu sichern.

 Das aktive Gaze Interaction-Benutzerprofil erscheint oben in der Mitte des Aufnahmebildschirms. Die Aufnahmelänge erscheint links oben auf dem Aufnahmebildschirm. Datum und Uhrzeit der Aufnahme werden rechts oben auf dem Aufnahmebildschirm angegeben.



Es dauert eine Weile, um eine lange Aufnahme zu speichern. Haben Sie daher bitte etwas Geduld.

4.3 Einstellungen

Für mehr Informationen siehe 4.1.4 **Einstellungen**, Seite 11.

Copyright © Tobii AB (publ). Abbildungen und Spezifikationen gelten nicht zwangsläufig für Produkte und Dienstleistungen, die auf dem jeweiligen lokalen Markt verfügbar sind. Technische Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Alle anderen Warenzeichen gehören dem jeweiligen Besitzer.

Support für Ihr Tobii Dynavox-Gerät

Onlinehilfe

Bitte sehen Sie zuerst online auf der entsprechenden Support-Seite für Ihr Tobii Dynavox-Gerät nach. Dort finden Sie aktuelle Informationen zu Fragen sowie Tipps und Tricks rund um Ihr Produkt. Sie finden unsere Support-Seiten online auf: www.TobiiDynavox.com oder www.myTobiiDynavox.com.

Kontakt zu Tobii Dynavox Fachhändler

Bei Fragen zu und Problemen mit Ihrem Produkt nehmen Sie bitte Kontakt zu Ihrem Fachhändler oder Wiederverkäufer von Tobii Dynavox auf, um Unterstützung zu erhalten. Dieser kennt sich mit Ihren persönlichen Gerätekonfigurationen aus und kann Ihnen am besten mit Tipps und Schulungen zu Ihrem Produkt behilflich sein. Die Kontaktdaten finden Sie auf www.TobiiDynavox.com/contact.